

SWJ-BANC16



Wonder Swan.
Color



STAR HEARTS

~星と大地の使者~ スターハーツ



ステレオ対応

通信対応

ワンダーゲート対応

©BANDAI 2001 MADE IN JAPAN

Illustration by Kow Yokoyama





注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10~15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

∴ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダースワンカラー専用カートリッジ「スターハーツ ～星と大地の使者～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

STORY.....	04	奥義について.....	25
操作方法.....	06	魔法について.....	26
モード選択.....	08	妖精について.....	27
主人公の設定.....	09	動物について.....	28
メイン画面.....	10	e-ペットについて.....	29
アクション.....	11	星座宮について.....	31
ゲームオーバーとセーブ.....	15	悪魔について.....	32
ライフ&マジック回復.....	16	メニュー.....	33
太鼓について.....	17	ワンダーゲート.....	39
ステータスについて.....	18	通信ケーブル.....	42
属性について.....	19	クマきちのワンポイントアドバイス!...	44
武器・防具について.....	21		

STORY

出会い 発見 目覚め —やがて知る星と大地の宿命—

人と動物と神々の住む土地・ユーラス大陸。

はるか昔、この自然豊かなる大陸は戦いの嵐にのみこまれた。

当時、大陸の中心として栄えた「ガイスト帝国」の支配者ゾーグ皇帝は、
強大な魔法とそれを操る非情さで、恐怖のもとに大陸を支配し始めていた。

そして、統治を完全なものとするため皇帝は要塞の建造を始める。それは、
自然の力を吸い取り大空に浮遊する移動要塞だった。

「自然の力が弱くなれば、動物も人間もいずれ……」

人々が絶望に打ひしがれているところに、1人の勇者があらわれる。その名はグラディス。

彼は、人間、そして動物達のため、帝国に挑んでいった。人々、動物たち、

生きとし生ける者すべてが奮起しグラディスらは長き戦いの末、ついに勝利する。

それは、要塞が天空に浮上して間もなくのことだった。

船頭を失った浮遊要塞は、大陸中に毒素をまき散らしながら、ついには南の海へと落下する。悪の皇帝・ゾーグは、グラディスによって封印されたが、その際放った最後の呪いにより大陸は結界に覆われ、その結界により大陸の外へは誰ひとり出られなくなってしまったのだ。

そして、結界は破られることはなかった—

▼謎の老人・ラドルース

伝説の勇者・グラディス ▶





操作方法

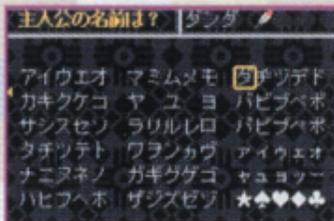


::初期設定入力::

Xボタン	カーソルの移動 文字・数字の選択
Y2・4ボタン	文字種の切り替え
Aボタン	選択文字の入力 入力文字の決定(8文字入力時)
Bボタン	入力文字の削除
STARTボタン	入力文字の決定

::メニュー画面::

Xボタン	項目の選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル メニュー画面を閉じる



::フィールド&戦闘::

Xボタン	歩く
Y1ボタン	セーブ
Y2ボタン	動物のカメニューの表示
Y3ボタン	メニュー画面の表示
Y4ボタン	魔法の表示
Aボタン	話し掛ける・会話を送る・扉を開ける・ 調べる・装備した武器を使う・ 防御(押しっぱなし)・
Aボタンを 押しながら	奥義の発動 (ある条件を満たさないと 発動できません)
Bボタン	装備した魔法・アイテム・ 動物の能力を使う

STARTボタンマップの表示。冒険した場所が縮図で埋まっていきます。Xボタンでカーソルを動かすと、その場所の名前が表示されます。はじめにカーソルのあった場所が現在位置です。



モード選択

ワンダースワンカラー本体にカートリッジを正しくセットし、電源をONにするとプロローグが表示され、STARTボタンまたはAボタンを押すと、モード選択画面があらわれます。プレイするモードを選び、ゲームをスタートさせます。

●つづきから→P15参照

セーブデータの続きをプレイします。セーブした場所からプレイを再開します。

●はじめから→P09参照

初めからプレイします。初めてプレイする時はこのモードしか選べません。

●ワンダーゲート→P39参照

ワンダーゲート(別売)で仮想流通マーケットを訪れ、様々なアイテムを売買することができます。

●通信ケーブル→P43参照

通信ケーブル(別売)で2台のワンダースワンを接続し、e-ペット同士の対戦、武器やアイテムの交換をすることができます。





主人公の設定

「はじめから」でスタートすると、主人公設定画面があらわれます。

●主人公の性別選択

「おとこ／おんな」を選びます。

●名前入力

最大8文字まで入力することができます。入力終了後、STARTボタンで決定します。

●生年月日

X2、4ボタンでカーソルを動かし項目を選択、X1、3ボタンで数字等を変更します。

※メッセージボックスに2001年の誕生日に迎える(迎えた)年齢が表示されます。年入力の参考にしましょう。

すべて入力すると、確認画面があらわれます。「はい」でゲームスタート、入力し直す場合は、「いいえ」を選びます。



初期ステータス

入力した情報によりゲームスタート時のステータスなどが変化します。



メイン画面

① ライフ／最大ライフ値(ライフゲージ)

主人公の体力。ダメージを受けると減少し、0になるとゲームオーバーとなります。アイテムや太鼓、回復ポイント等で回復することができます。→P16～17参照

② マジック／最大マジック値(マジックゲージ)

主人公の魔法力。魔法を使うと減少し、0になると魔法が使えなくなります。アイテムや太鼓、回復ポイント等で回復することができます。→P16～17参照

③ 所持している矢・弾の残数

④ 所持金 現在の所持金が表示されます。単位はユールです。

⑤ 装備アイテム 装備中の魔法・アイテム・動物の能力等の種類が表示されます。Bボタンで使います。→P14参照

⑥ 装備武器 装備中の武器種が表示されます。Aボタンで使います。→P13参照

⑦ 武器耐久力 / ⑧ 防具耐久力 装備中の武器・防具の耐久力、数値が低くなるとその武器・防具の力を十分発揮できなくなります。▲がプラスで▼がマイナスをあらわします。→P23参照





アクション

∴基本アクション∴

装備なしでも使えるアクションです。

●歩く→Xボタン

Xボタンを押した方向に歩きます。地形によって歩くスピードが変化します。建物等の入口では、入る方向のXボタンを押します。ダンジョンには様々なトラップが仕掛けられていることがあります。

●のぼる・おりる・飛び降りる→Xボタン

階段などは、Xボタン1、3で昇り降りすることができます。また段差のある場所から下へ飛び降りることもできます。飛び降りるときに飛び降りたい方向のXボタンを押します。

●扉・宝箱を開ける→Aボタン

扉や宝箱前でAボタンを押します。宝箱の中にはアイテムやユーール(お金)が入っていることがあります。

※特定の鍵が必要な扉や開かない扉もあります。

◆トラップ◆

ダンジョン内には落とし穴、耐久力ダウン、ダメージ針、足が遅くなる等、様々な効果のトラップが隠されています。注意して進みましょう。ただし、落とし穴に落ちなければ、たどり着けないフロア等もあります。



●話す・調べる→Aボタン

話したい人、調べたい場所や看板の前でAボタンを押します。色や太い文字で表示された言葉は冒険のヒントとなります。

太 字 イベント「村のオキテ」 重要な言葉

黄色文字 北にある聖なる神殿へ行 重要な地名

緑 文 字 チャチャミを柵に空うの 重要な人物名



●売る・買う→Aボタン

フィールド上には、各地の商人が開くバザーや、武器・防具の耐久力を回復する鍛冶屋があります。Aボタンで話し掛け、様々な商品の売買や武器・防具の修理等がおこなえます。



：武器を使うアクション：

武器装備で使えるアクションです。

●武器を使う→Aボタン

装備した武器を使って、敵モンスターを攻撃することができます。敵を倒すと、アイテムやユール(お金)を落とすことがあります。

●防御する→Aボタン押しっぱなし

敵モンスターの攻撃を防ぎダメージを減らすことができます。

●草を刈る・岩を砕く・壺や樽を壊す→Aボタン

草を刈ったり、岩を砕いたりして道を切り拓くことができます。また、壺や樽を壊すこともできます。中にアイテムやユール(お金)が入っていることもあります。岩はつよさレベルが3以上になると壊すことができます。

●奥義の発動→Aボタンを押しながらBボタン

強力な攻撃技・奥義を発動し、敵モンスターを攻撃します。→P25参照



∴アイテムを使うアクション∴

動物の能力、アイテム、魔法装備で使えるアクションです。

●動物の能力を使う→Bボタン

動物の心を装備していれば、Bボタンで装備した動物の特殊能力を使うことができます。→P28参照

例：モグラの心→柔らかい地面を掘り進む。

※動物の心には装備しただけで効果のあるものもあります。

●アイテムを使う→Bボタン

アイテムを装備していれば、Bボタンで装備したアイテムを使うことができます。→P36参照

例：爆弾→壁岩等を壊す(Bボタンで配置し、数秒後に爆発)。

●魔法を使う→Bボタン

装備した魔法をBボタンで使うことができます。敵モンスターを攻撃したり、岩をこわしたりできます。敵を倒すと、アイテムやユール(お金)等が入ることがあります。→P26参照

※魔法はマジックを消費します。





ゲームオーバーとセーブ

∴ゲームオーバー∴

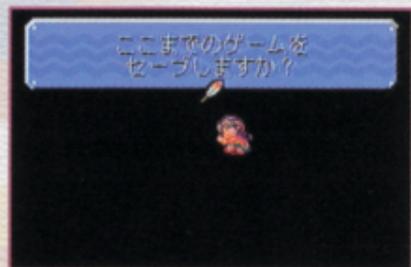
遭遇した敵の攻撃がヒットするとダメージを受け、プレイヤーのライフは減ってしまいます。ライフが0になるとゲームオーバーとなります。ゲームオーバーになるとセーブ画面があらわれます。セーブする場合は「はい」を、しないで終わる場合は「いいえ」を選びます。つづいて、コンティニュー画面があらわれます。このまま続ける場合は「はい」を、ゲームを終了する場合は「いいえ」を選んで決定します。

※ゲームを続けた場合、ライフ・マジックともに、およそ50%の状態から始まります。

※アイテム「ソーマ」を持っていればゲームオーバーにならず、ライフ・マジック完全回復で復活します。

∴セーブ∴

Y1ボタンでこれまでの冒険データをセーブをすることができます。確認画面で「はい」を選んでセーブします。ただし、ボスモンスターがいるフィールドではおこなえません。次回ゲームを「つづきから」で始めると、セーブした場所(ダンジョン内でセーブした場合は、ダンジョン入り口)からゲームが再開します。





ライフ&マジック回復

ライフやマジックは、アイテムや回復ポイント、太鼓等で回復することができます。ライフ回復能力のある護符装備等で回復することもできます。下記は1例です。

アイテム

ポーション	ライフを回復
聖水	マジックを回復
ライフジェム	ライフ最大値アップ&全回復
マジックジェム	マジック最大値アップ&全回復

※ボスクラスのモンスターを倒すと手に入ることがあります。

回復ポイント→特定の地形の上に乗って回復。



▲ライフ回復



太鼓について

フィールド上の様々な場所には、太鼓があります。この太鼓の前でAボタンを押して叩くと、様々な効果が得られます。

	ライフ回復の太鼓	ライフが全回復します。
	マジック回復の太鼓	マジックが全回復します。
	ちからの太鼓	ちからのステータスが一時的にアップします。*
	まもりの太鼓	まもりのステータスが一時的にアップします。*
	かしこさの太鼓	かしこさのステータスが一時的にアップします。*
	すばやさの太鼓	すばやさのステータスが一時的にアップします。足も速くなります。*



*ダメージを受けると、元のステータスに戻ってしまいます。



ステータスについて

::ステータスアップ::

主人公のステータスは敵モンスターを倒してもアップしません。大陸にあちこちに幽閉された妖精たちを解放することで、主人公は強くなっていきます。→P27参照
また、太鼓で一時的にアップさせることもできます。
→P17参照



::ステータス::

Y3ボタンを押してあらわれるメニュー画面の「ステータス」で確認することができます。→P37参照





属性について

敵モンスターはそれぞれ属性を持っています。火・水・風・地・光・闇・時・界・心があり、これらに属さないものは無属性と呼ばれます。属性は敵モンスターと戦う時、その相性により攻撃や防御に効果を発揮します。

::属性と護符::

護符には、武器や防具に属性を帯びさせる効果のあるものなどがあります。

例えば、水の属性を帯びた武器で火の属性の敵モンスターを攻撃すると、通常より大きなダメージを与えやすくなります。

::属性とe-ペット::

e-ペットは、与えたモンチップにより属性ステータスがアップします。対戦はオートでおこなわれますが、発動した技属性の相性によって与える(受ける)効果が変わります。



∴モンスターの属性∴

モンスター登場時には、それぞれの属性によって登場演出が変わります。素早く見極めて効率よい攻撃ができれば、よりゲームを有利に進めることができます。



▲火系出現演出



▲水系出現演出



▲風系出現演出



▲地系出現演出



▲光系出現演出



▲闇系出現演出



▲時系出現演出



▲界系出現演出



▲心系出現演出



▲無属性出現演出





武器・防具について

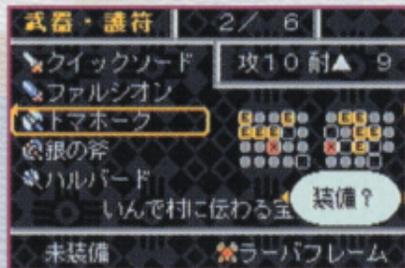
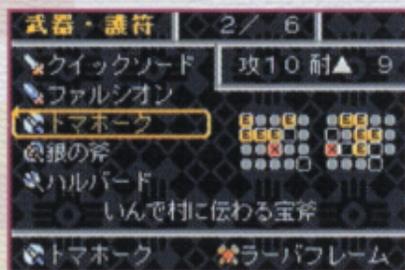
武器と防具は冒険に欠かせないアイテム。装備の方法や特徴を憶えておきましょう。

∴武器・防具の装備∴

Y3ボタンを押してあらわれるメニュー画面から「武器・護符」「防具・護符」を選んで装備します。画面には装備可能な武器・防具が表示されます。

Xボタンで装備する武器(防具)を選び決定すると、画面右下にコマンドが表示されます。Xボタン2、4で「装備?」を選び決定すれば装備完了です。装備済みの武器(防具)を選ぶと「はずす?」が表示されます。決定して装備を外します。

※武器(防具)を選ぶと、その特徴や攻撃力・耐久力が画面に表示されます。

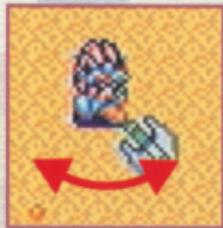


武器の攻撃範囲

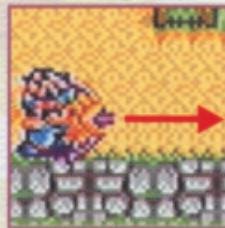
武器によって、攻撃できる範囲が変わります。たとえば、クイックスピアは、目の前のものしか攻撃できませんが、トマホークを使えば、広い範囲に攻撃がおこなえます。また、弓矢などの武器では、離れた敵への攻撃も可能です。



▲クイックスピア



▲トマホーク



▲弓矢

メニュー画面「武器・護符」で武器を選択した際にその特徴で、武器の攻撃範囲をある程度推測することができます。

表示アイコン例



※弓系・銃系の武器は矢や弾がないと使えません。

矢・弾は、矢筒を手に入れることで増えます。

矢・弾の残数



武器アイコン

武器と防具の耐久力

武器(防具)には耐久力があり、クリティカルヒットを出したり、受けるとその数値が減っていきます。また、耐久力を下げるトラップもあるので注意しましょう。耐久力が減っても、武器・防具が壊れることはありませんが、初期の状態より攻撃力・防御力が弱くなっていきます。最高の▲9から最低の▼9までの19段階で表示されます。鍛冶屋で修理することができます。→P12参照耐久力の違いで武器および防具の能力は大きく変わるので、よくチェックして、より有利に戦闘をおこないましょう。

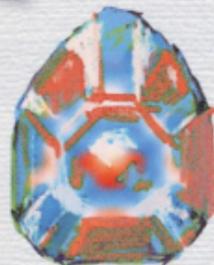


武器耐久力

防具耐久力

武器・防具と護符

武器や防具は護符でカスタマイズすることができます。武器に装着する護符をタリスマン、防具に装着する護符をアミュレットと呼びます。タリスマン・アミュレットには様々な特徴があり、装着することで攻撃力や防御力がアップしたり、ステータスアップや属性を帯びたりと、様々な効果が得られます。武器や防具によって装着できない護符もあります。



▲アミュレット



▲タリスマン

∴護符の装着∴

Xボタンで装備する武器(防具)を選びAボタンを押すと、画面右下にコマンドが表示されます。Xボタン2、4で「護符?」を選び決定します。

カーソルで護符を選びAボタンで決定してセットします。武器・防具と護符には相性があり、それが悪いとセットできません。



=セットできる護符



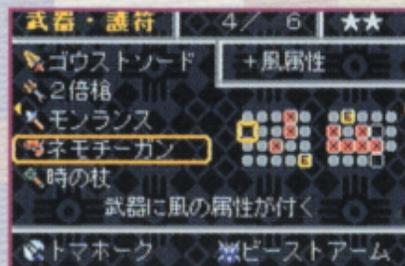
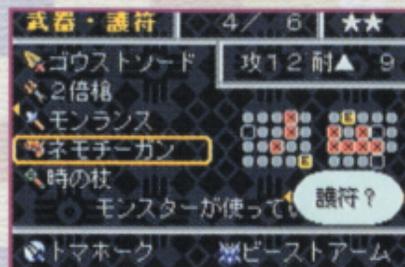
=所持していない護符



=セットしている護符



=セットできない護符





奥義について

奥義に合った奥義の書を持っているとき、それに合った武器をAボタンに、オーブをBボタンに装備している場合、奥義を発動することができます。奥義を伝授されていても装備が合っていない場合は、発動されません。武器とオーブの組み合わせは、奥義リストメニューで確認できます。

奥義発動

Aボタンで防御体勢をとり、Bボタンを押して発動します。



奥義の伝授

奥義は人から伝授されたり、その他の方法いろいろな方法で伝授してもらえます。多くの人々に話し掛け、色々なところを探索してみましょう。伝授された奥義はメニュー画面の「奥義リスト」に表示されます。





魔法について

魔法のリングやカチナを手に入れると、Bボタンに装備して魔法が使えるようになります。

魔法の装備

メニュー画面から「魔法」を選んで装備します。画面には装備可能な魔法が表示されます。Xボタンで装備する魔法を選び、決定すると、画面右下にコマンド「装備？」が表示されます。決定すれば装備完了です。装備済みの魔法を選ぶと「はずす？」が表示されます。決定して装備を外します。

※魔法を選ぶと、その特徴が画面に表示されます。

※Bボタンに装備できるのは一種類だけ。魔法を装備すると、それまでBボタンに装備されていたアイテムや動物の心の装備は外れてしまいます。

魔法

※下記は1例です。

ファイヤー：前方に小さな炎を出して攻撃。

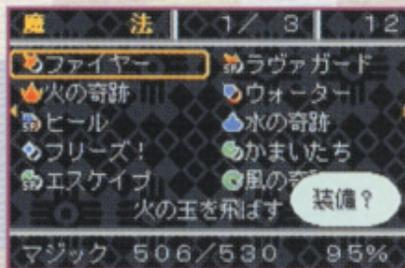
フレイム：ファイヤーがレベルアップした強力版。

火の奇跡：炎を出して全体攻撃。

ラーヴァガード：炎のダメージを受けなくなる。

※ボスに対しては全体魔法は使用できません。

※一部の敵やトラップなどには魔法が効かない場合があります。



▼水の奇跡



▲火の奇跡



妖精について

大陸のあちこちには、妖精たちが幽閉されています。これらの妖精たちを救出し解放すると、ステータスがアップします。アップするステータスは解放した妖精によって異なります。解放した妖精はメニュー画面の「妖精リスト」に表示されます。



▲ヒューマンタイプ

▼スピリットタイプ



▲ノームタイプ

▼クリーチャータイプ





動物について

大陸のあちこちには様々な動物がいます。動物たちから「動物の心」を授かることがあります。手に入れた「動物の心」はBボタンに装備して使うことができます。

∴動物の心の装備∴

メニュー画面から「動物の能力」を選んで装備します。画面には装備可能な動物の心が表示されます。Xボタンで装備する動物の心を選び、決定すると、画面右下にコマンド「装備？」が表示されます。決定すれば装備完了です。装備済みの動物の心を選ぶと「はずす？」が表示されます。決定して装備を外します。

※動物の心を選ぶと、その特徴が画面に表示されます。

※Bボタンに装備できるのは一種類だけ。動物の心を装備すると、それまでBボタンに装備されていたアイテムや魔法の装備は外されてしまいます。

∴動物の心∴ ※下記は1例です。

モグラの心：地中を移動することができる。

サルの手：一部の崖等を登ることができる。



▼サルの手



▲モグラの心



e-ペットについて

冒険を進めていくと「e-ペット」と冒険を共にするようになります。どんなe-ペットが登場するかは主人公設定の入力情報によって異なります。ステータスはメニュー画面の「e-ペット」で確認することができます。通信ケーブルで対戦させることができます。



∴e-ペットの特徴∴

e-ペットは主人公同様、4つのステータスとライフ・マジック、属性値を持っています。通信ケーブルの「e-ペット対戦」はこれらのステータスをもとに対戦がおこなわれます。



e-ペット		顔オネ	
ライフ	80	対戦数	0
マジック	90	勝星数	0
ステータス		火	20
つよさ	レベル3	風	0
まもり	レベル1	光	0
かしこさ	レベル1	時	0
すばやさ	レベル1	心	0
		水	4
		地	0
		闇	0
		界	0

∴e-ペットの育て方∴

e-ペットは装備アイテムのモンチップ・火等を与えることで育ちます。与えると、属性ステータスと攻撃力や防御力がアップします。アップする数値はランダムです。

「つよさ」「まもり」「かしこさ」「すばやさ」等のステータスは通信ケーブルで対戦させることでアップします。アップする数値は対戦結果にランダム値を+-したものです。→P43参照

※対戦で負けても低確率ですが、アップすることがあります。





星座宮について

大陸には天空と同じ名を持つ12の星座宮が存在します。近隣のダンジョンをクリアすることで、これらを解放することができます。星座宮は互いに不思議な力で結ばれており、星座宮を経由して各国への移動することができます。ただし、解放していない星座宮への移動はできません。

いんで村／てんびん座

アルケミア／やぎ座

オーガランド／しし座

ペルジプト／ふたご座

ハイランド／おひつじ座

ノルディア／おとめ座

ウェスタリア／いて座

フダイ／さそり座

クダイ／かに座

ヤパン／うお座

クノシス／おうし座

ビッグブランク／みずがめ座





悪魔について

大陸には「憤怒」「怠惰」「嫉妬」「好色」「傲慢」「貪欲」「大食」7つの大罪がはびこっています。これら7つの大罪は7人の悪魔を封印することで罪は晴れ、人々は本来の姿を取り戻します。これら大罪を晴らすと、物語の展開が様々に変化していきます。

- 憤怒／サタン
- 怠惰／ベルフェゴ
- 嫉妬／リヴァイアサン
- 好色／アスモデウス
- 傲慢／ルシファー
- 貪欲／マンモン
- 大食／ベルゼバブ





メニュー

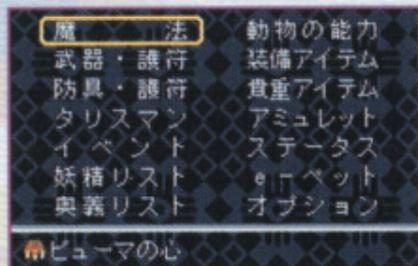
冒険中にY3ボタンを押すとメニュー画面があらわれます。Xボタンで見たい情報を選びAボタンで決定します。メニュー画面下段にはライフ・マジックの状況や装備している武器・防具、魔法やアイテムの情報が表示されます。

●魔法

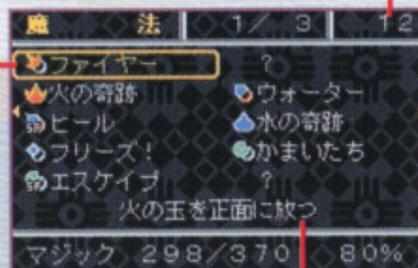
所有している魔法のリングやカチナを見ることができます。

魔法のリングやカチナを装備することもできます。→P26参照

消費マジック：その魔法を使うのに必要なマジックの数値



消費マジック



選択中のリング

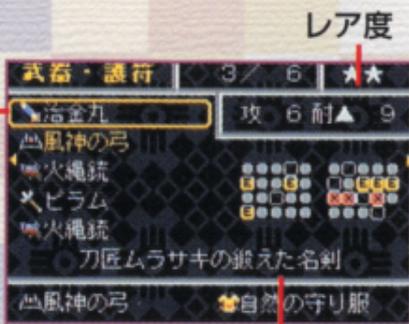
魔法の特徴

●武器・護符/防具・護符

所有している武器・防具を見ることができます。武器・防具とそれに付ける護符(タリスマン・アミュレット)を装備することもできます。→P21参照

レア度：★の数が多い程珍しい武器・防具です。

攻/防：選択中の武器の攻撃力と防具の防御力。数値が高い程優れています。→P23参照



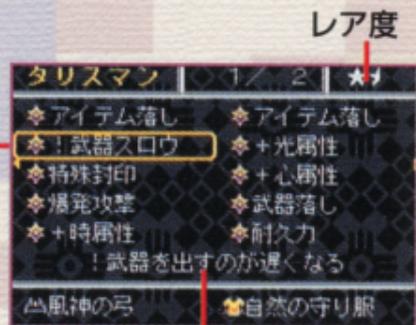
選択中の武器・防具

武器・防具の特徴

●タリスマン/アミュレット

所有している護符(タリスマン・アミュレット)を見ることができます。護符は武器・護符/防具・護符画面で装備します
→P23~24参照

レア度：★の数が多い程珍しい護符です。



選択中の護符

護符の特徴

●イベント

発生したイベントの名前とあらすじを見ることができます。Xボタンでイベント名を選ぶと、画面下にあらすじが表示されます。「？」はまだ発生していないイベントです。クリアしたイベントを選ぶと、画面右上に「クリア」の文字が表示されます。

●妖精リスト

救出した妖精を見ることができます。Xボタンで妖精を選ぶと、妖精のタイプとアップしたステータスとアップ数が表示されます。「？」はまだ救出していない妖精です。

●奥義リスト

伝授された奥義を見ることができます。Xボタンで奥義を選ぶと、奥義の内容が表示されます。「？」はまだ伝授されていない奥義です。画面下に、その奥義に必要な武器とアイテムが表示されます。

イベント	2 / 5	クリア
?	聖霊ニンフ	
聖霊イフリート	ピラミッド	
聖霊シルフィー	邪聖霊	
光の衆	?	
?	サタンの怒り	
	アルケミアにある貯水場	
	聖霊イフリートを助け出せるか!	

救出した妖精の数

妖精リスト	1 / 16	51
アクセル	アステリオ	
?	?	
ヴァーガ	?	
ラズリー	?	
?	リンネ	
	ノームタイプ	つよさ+1

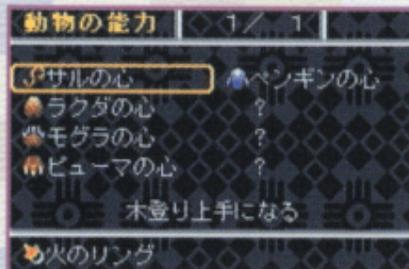
レア度

奥義リスト	1 / 1	*
■ アクススロー	?	
■ ランススロー	?	
■ ソードロール	?	
	斧を投げて攻撃する	
斧全て	◆ オープ	

●動物の能力

授かった動物の心を見ることができます。動物の心を装備することもできます。Xボタンで動物の心を選ぶと、その内容が表示されます。「?」はまだ授かっていない動物の心です。

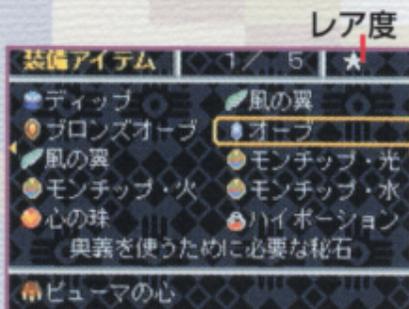
→P28参照



●装備アイテム

所有しているアイテムを見ることができます。アイテムを装備することもできます。Xボタンでアイテムを選ぶと、その内容が表示されます。

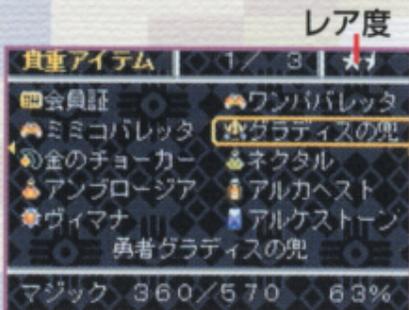
レア度：★の数が多い程珍しいアイテムです。



●貴重アイテム

所有しているアイテムの中でも特に貴重なアイテムが表示されています。Xボタンでアイテムを選ぶと、その内容が表示されます。

レア度：★の数が多い程珍しいアイテムです。



●ステータス

主人公の現在のステータスを見ることができます。現在のライフ値／最大ライフ値、現在のマジック値／最大マジック値を確認することができます。また4つのステータスの数値とレベルを見ることができます。

つよさ／高いほど攻撃時与えるダメージが大きくなります。

まもり／高いほど防御時受けるダメージが小さくなります。

かしこさ／数値が高いほど、魔法の威力が上がります。

すばやさ／数値が高いほど、魔法や攻撃発動のスピードが上がります。

ステータス		
ライフ	77 / 460	16%
マジック	298 / 370	80%
つよさ	24+	2 = 26 レベル3
まもり	14	= 14 レベル2
かしこさ	20+	1 = 21 レベル3
すばやさ	15+	1 = 16 レベル2
♠ビューマの心		

●e-ペット

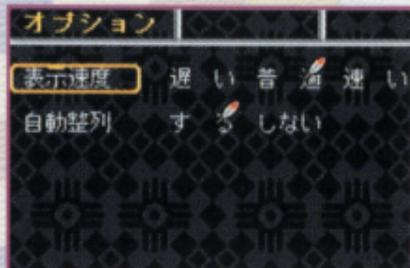
飼っているe-ペットの情報を見ることができます。ライフ値やマジック値、通信ケーブルでの対戦数と勝ち星、4つのステータスのレベルと属性の数値を確認することができます。→P29参照

e-ペット		♠オネ	
ライフ	80	対戦数	0
マジック	90	勝ち星	0
ステータス		火	20
つよさ	レベル3	水	4
まもり	レベル1	風	0
かしこさ	レベル1	地	0
すばやさ	レベル1	光	0
		闇	0
		時	0
		界	0
		心	0

●オプション

メッセージスピードの変更やリストの自動整列の設定を変更することができます。

Xボタン1、3で項目を選び、Xボタン2、4でカーソルを動かして設定を変更します。Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルとなります。





ワンダーゲート

ゲートバザーでレアなアイテムを購入したり、鍛冶屋で武器・防具の修理をすることができます。

■ワンダーゲートの使い方

- 1.ワンダースワンカラーの外部拡張コネクタにワンダーゲート(別売り)を接続します。
- 2.ワンダーゲートの端子部分を携帯電話の端子に接続します。
- 3.タイトル画面で「ワンダーゲート」を選びAボタンで決定すると、ゲートバザーの入り口が表示されます。

① 右側の通路

② 受け付けカウンター

③ 左側の通路

★左側の通路は、ワンダーゲートを接続しなくても受けられるサービスです。



∴ワンダーゲートの接続が必要なサービス∴

ワンダーゲートが正しく接続されているか確認の上ご利用ください。また、ワンダーゲート接続中は、サウンドが一時停止し、操作ができなくなりますが、そのままお待ちください。

※接続の時にエラーが発生した場合、エラーコードが表示されます。詳しくは、同梱の「ワンダーゲート対応ソフト使用上の注意」をご覧ください。

●右側の通路

ワンダーゲート専用のコーナーに進みます。

・会員証の発行

右端の従業員に話し掛けると、ワンダーゲートに接続され、会員証が発行されます。画面が切り替わった後、以降右側の通路を自由に利用することができます。

※ゲートバザーの入り口画面以外を経由した後となります。

・武器・防具屋、道具屋、鍛冶屋の利用

通路の奥では様々な商人がバザーを開いています。所持金に合わせて上手に利用すれば、レアアイテムの購入も可能です。

※売買の際、在庫確認の為にワンダーゲートへの接続がおこなわれることがあります。ワンダーゲートの接続は解除しないでください。

※商品は常に入れ替えがおこなわれ、ゲームの進行状況で変化します。



●中央カウンター

2人の従業員がゲートバザー来訪者をカウントしています。特定の番号でカウントされると…？！

※カウントの際、ワンダーゲートへの接続がおこなわれます。ワンダーゲートの接続は解除しないでください。

∴ワンダーゲートの接続が不要なサービス∴

●左側の通路

ゲームの進行状況により、扉が開いていきます。

ゲートバザー入り口右下のプレートに乗ると、「ゲートバザーから帰りますか？」と聞かれます。「はい」を選びAボタンで決定すると、タイトル画面に戻ります。





通信ケーブル

通信ケーブルで2台のワンドースワン接続し、冒険中に育てたe-ペット同士を対戦させることができます。

「通信ケーブル」にはワンドースワンカラー本体2台と通信ケーブル、本ソフト2本が必要です。

::接続の仕方::

- 1.ワンドースワンカラー本体の外部拡張端子に、ワンドースワン専用通信ケーブル(別売り)を接続します。
- 2.正しく接続されているかを確認し、それぞれの電源スイッチをONにします。
- 3.タイトル画面で、どちらか一方のプレイヤーが「通信ケーブル」を選び、Aボタンで決定します。

※「通信ケーブル」を選び、決定した側がホストとなり、ホストのワンドースワンカラー本体が対戦会場となります。



4.ホスト決定後、もう一方のプレイヤーが、同様に「通信ケーブル」を選び決定すると対戦スタート。ホスト側の画面にe-ペットがあらわれ、対戦が始まります。

※ホストでない側の画面には「対戦中！」の文字が表示されます。



e-ペットは様々な技で攻撃おこないますが、特にステータスの数値が高い属性の技を得意としており、得意な技を頻繁に使用します（ステータスの属性が0の技を使うこともあります）。MPを消費する攻撃と、消費しない攻撃があります。

対戦はオートで進み、どちらか一方のライフが0になると対戦終了。勝った側には「YOU WIN!」負けた側には「YOU LOSE」が表示され、対戦成績が自動的にセーブされます。

※正常にスタート画面が再表示されるまで電源は切らないでください。データが破損するおそれがあります。



e-ペットは通信対戦の経験でステータスがアップしていきます。負けてもアップする可能性がありますので、通信対戦を繰り返してe-ペットを育てましょう。



クマきちのワンポイントアドバイス!

見たくない人は、
目をつむってね!



★巨大花をクリアしたら…?

おっきいお花が元気になると、ついに最初の星座宮を解放できる!
そしてボクともご対面だね。ボクの話もそこそこに(ムッ!)
フトコロの例のものをしし座の星座宮の奥に置こう。これで一安心。
そしたら水のある場所…だったっけ?
さて…とりあえず、元来た道に戻ったらどうかなー?

★アルケミアの星座宮を解放したら…?

さあ、ここからが星座宮の本領発揮!
既に解放したオーガランドのしし座宮にワープ!
が、可能なんだ。フィンポートでファイヤーを堪能したら
オーガランドでもやってみよう!もうわかるよね。
木を燃やすときは葉っぱの部分を狙うんだゾ!

★ピラミッドの右左中ってなんだ？

いずれわかる!じゃだめ？

その前にもピラミッドには謎が隠されてるからね。

謎を解いていけばすぐにわかるからアタマを柔らかくしていこう!

★オディエントってどこに…？

色んな商売をひらめいてはみんなに迷惑をかけるオディエント。

ボクはどれも結構好きなんだけどなあ…。

オディエントがどこに逃げたのかは知らないけど、隠したものとかはそのままでと思うよ。

★魔法陣みたいなのは何？

冒険を進めていると時々見かける魔法陣。よく見ると特定の魔法と同じマークなんだ。

まほうを装備して…もう分かるね!

★四神獣を起こすには…？

4つの宝珠を集める。星座宮でe-ペットが教えてくれるから、大体の場所はわかるよね。

ハーンにもらった鍵でいよいよ☆の扉を開けるときが来た!

ただ、ヤパンの宝珠だけはミミコ様に開けてもらわなければいけないんだ。

ハイランドの魔法陣の先にいる神官が何か知ってるらしいのだけど…。

★ケロリカンって誰？

えー！知らないの？

「ライムライダー ケロリカン」は、記念すべきワンドースワンカラー第一弾のソフト！
ないすなサウンドアクションゲームだよ！（って言えってケロリカンに言われたんだけど…）
それにしても…どこから来たんだろう？

そう言えばワンドースワンもエジサンのおうちの裏に…あ、これはヒミツだった！

それから「ライムライダー ケロリカン」は七音社のとうろくしょうひょ…なんだって。
（ボクにはよくわからないけどね）

©2000 七音社

ワンドーゲート^{しょうじょう}使用上^{ちゅうい}の注意

1. ワンドーゲートマニュアルの規約^{きやく}にご同意^{どうい}ください。
2. ワンドーゲート対応^{たいおう}サービスのご利用^{りよう}可能^{かのう}期間は、各^{かく}対応^{たいおう}ソフトによって異^{こと}なります。
料金^{りょうぎん}およびご利用^{りよう}可能^{かのう}期間は、以下^{いかに}の方法^{ほうほう}によってご確認^{かくにん}いただき、ご利用^{りよう}ください。
ワンドーゲート専用^{せんよう}ホームページ「Through The WonderGate」にてご確認^{かくにん}ください。詳しくは別紙^{べつし}「ワンドーゲート対応^{たいおう}ソフト使用上^{しょうじょう}の注意^{ちゅうい}」をご覧ください。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容^{ないよう}についてのご質問^{しつもん}は、**03-3847-5090**
[受付時間^{うけつけじかん}／月^{げつ}～金曜日^{きんようび}(祝日^{しゅくじつ}を除く)10時～16時]にお問^とい合^あわせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10 〒111-8081

 **03-3847-6666**

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

 及び *WonderSwan*、ワンダースワンは株式会社バンダイの登録商標です。

 及び *WonderGate*は同社の商標です。